



სასწავლო პროგრამა მცირე კომპიუტერული აკადემია

12-14 წლის სტუდენტები

1 კურსი ▶

კომპიუტერული ტექნოლოგიების შესავალი

- კომპიუტერის კომპლექტაცია, ოპერაციული სისტემების დაყენების შესწავლა. ტექსტურ და ცხრილის რედაქტორებთან მუშაობა, პრეზენტაციის Google დოკუმენტში შექმნა.

ინტერნეტი და ქსელის უსაფრთხოება

- ბრუნვებთან სწრაფი მუშაობა, სწავლებისთვის სასარგებლო ინტერნეტრესურსები, ინტერნეტ ქსელში გაფართოებული ძიება.

რობოტოტექნიკა

- ტექნიკური დიზაინის საფუძვლები, მათემატიკის შესწავლა პრაქტიკაში. რობოტების კონსტრუქცია და პროგრამირება, ამოცანების ამოხსნა არანაფიქტორაქტორიებზე გავლით, ბრძანებების შეჯიბრი. ფოტოს და გამოსახულების დამუშავება სხვადასხვა შანსში.

თამაშის დიზაინი

- Photoshop-ში გრაფიკულ რედაქტორთან მუშაობის საფუძვლები. თამაშის ელემენტების შექმნა: ფონი, რუკა, სტარტ მენიუ, ფენების დონეები, პერსონაჟები და ობიექტები სტილში Pixel Art.

3D მოდელირება - TINKERCAD

- 3D მოდელირების საფუძვლები შესწავლა, მარტივი ფიგურებთან მუშაობა, მარტივი ფიგურების შეერთებით რთული ფიგურების შექმნა. პერსონაჟის, სახლის და კოსმოსური სადგურის შექმნა.

ვებ-დიზაინი JUNIOR (HTML & CSS)

- HTML5 და CSS3-ზე საიტების შექმნის თანამედროვე ტექნოლოგიების საფუძვლები. საბაზო სინტაქსის შესწავლა. სარეგისტრაციო ფორმების შექმნა და დამუშავება. მედია-კონტენტის დაგდება, მენიუს და ჩამონათვალის შექმნა, გვერდების div-დაყოფა.

პროგრამირება PYTHON – JUNIOR

- პროგრამირების საფუძვლები და ალგორითმების თეორიების Python-ზე შესწავლა. საბაზო სინტაქსის, მონაცემთა ტიპების, ალგორითმების საფუძვლების შესწავლა. პირობები და ციკლები.

თამაშების შექმნა

- თამაშების პროგრამირების შესწავლა Construct2-ში. სათამაშო ელემენტების დიზაინი, სათამაშო სცენების შექმნა. მუშაობა ბრძანებებში და როლების გადართობაში: პროგრამისტი, დიზაინერი, ტესტიერი.

2 კურსი ▶

მიკროკონტროლერების პროგრამირება ARDUINO

- მიკროკონტროლერების Arduino-ს და საბაზო ელემენტების მუშაობის შესწავლა (პლატა, პორტების ჩართვა, მთავარი კონტროლერი და გაყვანილობა). გაჯეტების შექმნა პლატფორმის სენსორების გამოყენებით. შუქდიოდების, რეზისტორების, პოტენციომეტრის, პიეზოელემენტის, ლიდაკაბის მუშაობის პრინციპების პროექტული სარგებლობა.

ინტერაქტიული საიტები JAVASCRIPT-ზე

- ვებ-საიტების შექმნა JavaScript-ის, HTML-ის და CSS-ის გამოყენებით. ინტერაქტიულ ფორმებთან მუშაობა და ინტერაქტიული ელემენტების შექმნა. ობიექტების ფორმატირება.

სარეკლამო დიზაინი

- კომპანიის კორპორატიული სტილის შექმნა. ფართან მუშაობა, ფარის და გაკეტილშერჩევის წესები. რასტრული და გრაფიკული რედაქტორების ძირითადი ფუნქციების და რედაქტორების გამოყენება. ბანერის, პოსტერის და ლოგოტიპის შექმნა.

პროგრამირება PYTHON-MIDDLE

- რთული პროგრამების შექმნა Python-ზე. ძირითადი სტანდარტული და გარე ბიბლიოთეკების პაკეტების შესწავლა. ფანჯრული პროგრამების, კომპიუტერული გრაფიკის და ანიმაციის შექმნა.

მობილური პროგრამების შექმნა

- ლოგიკის პროექტირება, გრაფიკასთან, ანიმაციასთან და სენსორებთან მუშაობა: აქსელერომეტრი, შტრის კოდის სკანერი, გიროსკოპი, გეოლოკაცია. MIT App Inventor-ის შესწავლა, კამერის, ვიდეოფაქტორის და ხმის გამოყენება.

ციფრული არქიტექტურა - SKETCHUP

- აგვის, შენობების და რელიეფური გადავირების პროექტირება. ობიექტების მოდელირება გრაფიკული ესკიზების დახმარებით. ანიმირებული პრეზენტაციების შექმნა.



3 კურსი ▶

3D - ბეჭდვა

- 3D - ბეჭდვის საფუძვლები და პრინციპები. ობიექტების მოგზადაბა და ბეჭდვის ტიპის, პროტოტიპირება. სკანირება და სამგანზომილებიანი ობიექტების შექმნა 2D - ფოტოსურათიდან.

ვიდეო ლაბორატორია

- რთული მონტაჟი. სპეციალური ეფექტების გამოყენება და დაყენება, ხმის რიგთან მუშაობა, ვიდეოს ხმათან სინქრონიზაცია. გადსვლების, სათაურების და დასახელებების დამატება. გადღება მზვანა ფონზე.

ინოვაციური ტექნოლოგიები

- ხელოვნური ინტელექტი და დიდი მონაცემები. მონაცემების შიფრაცია და დეშიფრაცია. ბოთების შექმნა. ნეირონების ქსელის პროგრამირება.

1 სასწავლო
წელი
144 სთ

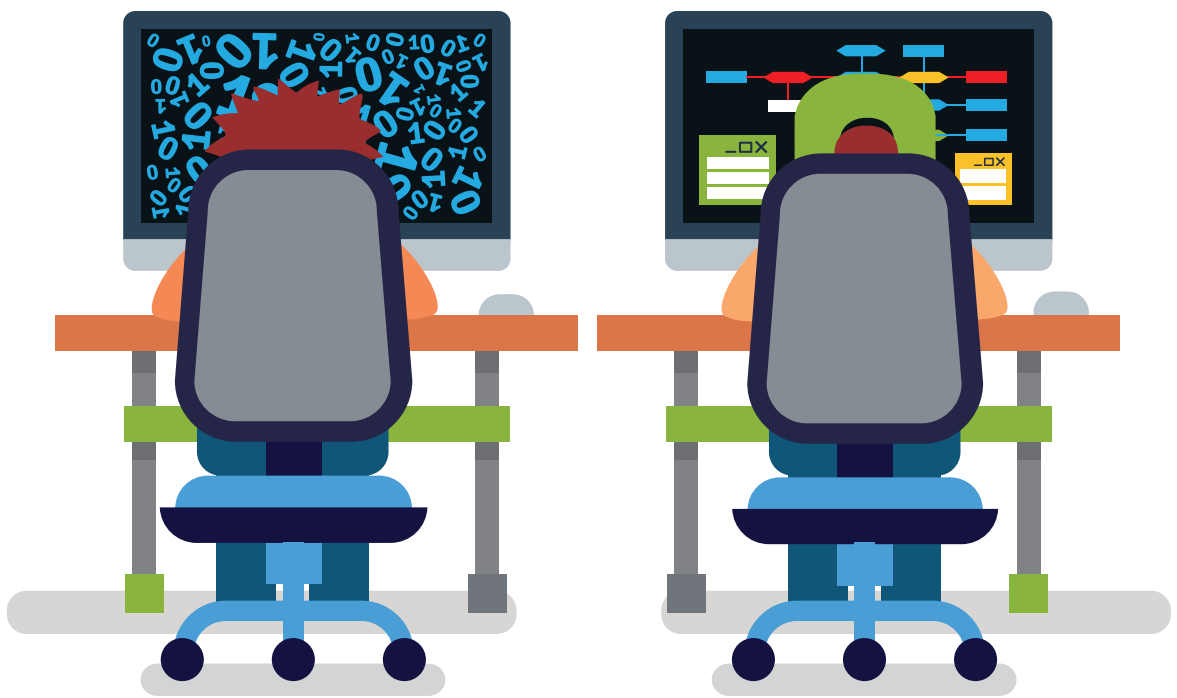
თამაშების შექმნა - SENIOR (UNITY)

- Unity 3D-ში მუშაობის საფუძვლები და Blender-ში მოდელირება. მასალასთან და ტექსტურასთან, UV-განლაგება და ტექსტურის შექმნასთან მუშაობა. ანიმაცია Blender-ში და Unity-ში. 2D პლატფორმების და 3D არკადების შექმნა.



7 მიზეზი, რატომ უნდა ავირჩიოთ აიტი აკადემია სტეპი

1. ჩვენი სასწავლო პროგრამა იოუნესკომ და გაერთიანებული ერების ორგანიზაციის მიერ აღიარებული მსაბავსო სწავლებლის ნაწილია.
2. ჩვენთან ვწარმოებთ სწავლების ინოვაციურ მეთოდებს, რომლის საშუალებით მოზარდებს ვუვითარებთ თვით განვითარებისა და სწავლის უნარს. ელექტრონული სასწავლო პროცესი, მულტიმედია, გეომეტრიკა და დაგროვილი ქულების მონეტარიზაცია ბავშვებისთვის სწავლას სახალისოს ხდის.
3. შესაძლებლობას ვაძლევთ ვიწარმოოთ IT სამყაროს და მოსინჯოთ თავი თამაშების დეველოპერად, პროგრამისტად, ვიდეო ბლოგერად, ფოტო-ვიდეო მემონტაჟად, ვებ-გვერდების დეველოპერად, კომპიუტერულ-ინჟინერად, დიზაინერად, გამომგონებლად.
4. ადრეული ასაკიდან პროგრამირების საფუძვლების და ალგორითმული აზროვნების საშუალებით ვასწავლით დამოუკიდებელ და კრიტიკულ აზროვნებას, ვუვითარებთ კომპლექსურ, კრეატიულ, არასტანდარტულ გადაწყვეტილებების მიღების უნარებს, რომელიც შესაძლებლობას აძლევს ბავშვებს თავი გაიტანონ და დაიმკვიდრონ 21-ე საუკუნის კონკურენტულ სივრცეში.
5. ბავშვები ჩართულები არიან იდეების გენერირებისა და სტარტაპების შექმნის პროცესში; რეალური პროექტების შექმნა მუშაობისას ვწარმოებთ: გუნდური თანამშრომლობის, კომუნიკაციის და ლიდერობის უნარებს.
6. ჩვენთან მიღებული კომპიუტერის საბავსო ცოდნა თქვენს ბავშვს ადრეულ ასაკში მისცემს საშუალებას თავის თანატოლებზე უფრო წარმატებული გახდეს.
7. ჩვენთან მიღებული ცოდნა თქვენს ბავშვს დაეხმარება მომავალი პროფესიის არჩევანში.



თბილისი, ჯანო ბაგრატიონის 6

ტელ: +995 32 2 155 551

ფაქს: +995 32 2 155 501

მობ: +995 568 155 551

www.itstep.ge



