

სპეციალიზაცია »კომპიუტერული გრაფიკა და დიზაინი«

2D გრაფიკის და დიზაინის ბლოკი

ნახატი

ხატვის შემსწავლელი სპეც კურსი სპეციალურად შემუშავდა ხატვის ძირითად პრინციპების დასაუფლებლად. კურსი გაძლევთ საშუალებას შეიძინოთ ესკიზების და ნახატების შექმნის უნარი, რომელიც აუცილებელია ნებისმიერი დიზაინერისათვის.

დიზაინის თეორია

კომპოზიცია, ქოლორისტიკა და დიზაინის სხვა ძირითადი პრინციპების შესწავლა მოკლე ინტენსიურ კურსში დაგეგმარებით გაგივით და სწორედ გამოიყენოთ ის წესები და რეკომენდაციები, რომლებიც მხატვრებმა და დიზაინერებმა ჩამოყალიბეს.

აიდეტივიზაცია და ბრენდინგი

ბრენდის სტილების შექმნა და გამოყენება. ლოგოტიპები, ბრენდის ელემენტები რომელსაც იყენებენ კომპანიის პროდუქციის გასაფორმებლად - დაწყებული რეკლამის მაკეტებიდან, დამთავრებული სუვენიერების დიზაინით.

სარეკლამო დიზაინი

რეკლამის მაკეტისა და ობიექტის შექმნის პრინციპები და ტრადიციები. ამ კურსში თქვენ გაეცნობით სხვადასხვა სარეკლამო პროდუქტებს და ისწავლით თუ როგორ უნდა გააკეთოთ მიმზიდველი, ეფექტური და პროფესიონალური პროდუქტი.

გრეფიკული რედაქტორი Adobe Photoshop

№1 სამუშაო პროგრამა დიზაინერთა უმრავლესობისათვის და პიქსელზე დაფუძნებული ინდუსტრიისათვის. კურსი გაძლევთ საშუალებას გაეცნოთ პროგრამას პრაქტიკულად და ამავე დროს უფრო დეტალურად, ვიდრე ნებისმიერ სხვა საშუალო წიგნშია აღწერილი. თქვენ შეისწავლით ინსტრუმენტებს და ბრძანებებს, ასევე გაიგებთ მათი ეფექტურ გამოყენების საშუალებებს.

გრეფიკული რედაქტორი Adobe Illustrator

№2 პროგრამა იმ დიზაინერთა უმრავლესობისათვის, რომლებიც ვექტორულ გრაფიკაში მუშაობენ. ამ კურსში ყურადღება ეთმობა ვექტორული გრაფიკის მუშაობის პრინციპებს, რაც შემდგომ დაგეგმარებაში 3D-განზომილებიან გრაფიკაში ეფექტურ მუშაობაში და ნებისმიერი სხვა ვექტორული გამოსახულების დასამუშავებელ პროგრამების, როგორც Adobe Fireworks, CoreDRAW ან Inkscape ათვისებაში.

ტიპოგრაფიკა

ტიქსტთან მუშაობის ზოგადი წესები და პრინციპები პროფესიონალური, ლამაზი ტიქსტური (წიგნების ან სარეკლამო განცხადებების) მასალების შექმნის პრინციპები და უნარები.

წინაბეჭდვითი მომზადება

ტიპოგრაფიაში დასაბეჭდად მაკეტების მომზადება, შემოწმება და შეცდომების გასწორება. კურსი დაგეგმარებაში ისეთი ნამუშევრების შექმნაში, რომლებიც ბეჭდვისას პრობლემებს კი არ ქმნიან, არამედ უფრო ხატოვანად და უკეთესად გამოაჩენენ ნაშრომს.

გამომცემლობითი დიზაინი Adobe InDesign

ერთ-ერთი ლიდერი პროგრამა ტიქსტური პუბლიკაციებთან მუშაობის სფეროში. Adobe InDesign გაძლევთ საშუალებას შექმნათ ნებისმიერი სირთულის გაზეთის, web-გვერდის, სარეკლამო ფლაიერის თუ სქელი წიგნის ბეჭდვითი და ელექტრონული მაკეტები

ციფრული ფოტოგრაფია

ციფრული ფოტოს გადაღება და დამუშავება. პროფესიული ფოტოგრაფიული აპარატურის სწორი გამოყენება, სტუდიაში პროფესიულ მოწყობილობასთან მუშაობის გამოცდილება, პორტრეტული, რეტუში, საგნობრივი ფოტოგადაღება — ყველაფერი რაც სჭირდება დიზაინერს, რომელსაც არ სურს ფულის დაკარგვა ფოტოგრაფის «გარედან» მოწვევით.

WEB დიზაინის და ანიმაციის ბლოკი

სტატიკური Web-გვერდების შექმნა HTML5 და CSS

Web გვერდების დიზაინის შექმნა. გრაფიკული რედაქტორის საშუალებით ნახატის ტრანსფორმაცია HTML და CSS. ნებისმიერი სირთულის სრულყოფილი სტატიკური web-საიტის შექმნა.

Web საიტების კონტენტის მართვის სისტემები

დინამიურ ვებ-საიტებთან მუშაობა. CMS კონტენტის მართვის სისტემები: WordPress და Joomla და მათი plugin გამოყენება.

Web გვერდების იუზიბილიტი და ერომონიკა

თანამედროვე მოთხოვნების შესაბამისი, ლამაზი, გასაგები, მოხმარებაში მარტივი ვებ-გვერდების ზოგადი წესები და პრინციპები.

საძიებო ოპტიმიზაცია და WEB გვერდების მარკაუინგი

თუ გსურთ, რომ თქვენი საიტი ნახოს რაც შეიძლება მეტმა რაოდენობის ხალხმა, საძიებო ოპტიმიზაციის ცოდნა და აუცილებელია web გვერდების პოპულარიზაცია, ხოლო ვებ-მარკეტინგი და საიტების მონეტარიზაციის ცოდნა დაეხმარებათ გარდაქმნათ ვიზიტორების დიდი რაოდენობა ფულში.

Adobe Flash ინტერაქტიული ანიმაცია

უკვე მრავალი წელია, რაც Adobe Flash იკავებს წამყვან პოზიციას ვებ-ანიმაციის სფეროში; ვებ-გვერდებზე არსებული სარეკლამო ბანერებიდან დაწყებული და ინტერაქტიული საიტებით დამთავრებული. ამ კურსში თქვენ შეისწავლით თუ როგორ უნდა შექმნათ Flash ანიმაცია და გამოიყენოთ მისი ინტერაქტიული შესაძლებლობები. არანაირი რთული პროგრამირება, თქვენ ხომ მომავალი დიზაინერები და არა ვებ-პროგრამისტები ხართ.

სამგანზომილებიანი გრაფიკის ბლოკი

Autodesk 3ds Max

Autodesk 3ds Max -სამგანზომილებიანი გრაფიკის ერთ-ერთი ლიდერი რედაქტორია, რომელიც გამოიყენება რეკლამის, ფილმის, ანიმაციისა და კომპიუტერული თამაშების შესაქმნელად. ამ კურსში თქვენ შეისწავლით თუ როგორ შექმნათ სამგანზომილებიანი ობიექტები, სცენები და როგორ გააკეთოთ მათი რეალისტური ვიზუალიზაცია.

ინტერიერის დიზაინი

ინტერიერის დიზაინი და ვიზუალიზაცია - დიზაინის სფეროში სპეციფიკური და ამავე დროს პოპულარული და საინტერესო მიმართულებაა. Autodesk 3ds Max კურსი და ინტერიერის დიზაინის კურსის ერთობლიობა იძლევა საშუალებას ზუსტად გადაიტანოთ ვიზუალიზაცია თქვენი იდეები და შექმნათ თანამედროვე ინტერიერის ნიმუშები

Autodesk AutoCAD

ისეთმა ავტომატიზირებულმა პროექტირების სისტემამ, როგორც AutoCAD გაანთავისუფლა თანამედროვე ინჟინერები ვატმანთან და ფანქერებით მუშაობისგან, ხოლო დიზაინერისათვის, რომელიც საკუთარ თავს ხედავს ინტერიერთან, არქიტექტურასთან და რიგ შემთხვევებში კომპიუტერულ თამაშებთან მუშაობაში აუცილებელია იცნობდეს ამ პროდუქტს და ჰქონდეს მინიმუმ ზოგადი წარმოდგენა ნახაზებთან მუშაობაზე.

Autodesk Maya

Autodesk Maya რედაქტორი — კინოსა და ანიმაციაში მომუშავე დიზაინერების შეუცვლელი პროგრამა, რომლის საშუალებით იქმნებიან სპეც ეფექტები და ანიმაცია ჰოლივუდის ბლოკბასტერისთვის. „მრეკის“ შექმნას ვერ გაირდებათ, მაგრამ მულტიმედიის გაკეთებას კი დაეუფლებით.

ხმის და ვიდეოს მონტაჟის ბლოკი

Adobe Premiere ვიდეოს არანრედაქტივი მონტაჟი

ვოტა გრაფიკულ რედაქტორებით ანიმაციური ფრაგმენტების შექმნა, საჭიროა მათი საბოლოო პროდუქტად ჩამოყალიბება. ვიდეოს არანრედაქტივი მონტაჟი Adobe Premiere — ის საშუალებით მოგვემთხვევა შესაძლებლობას იმუშაოთ სამგანზომილებიანი ანიმაციასთან, ვიდეო რგოლებთან და შექმნათ სრულყოფილი ვიდეო პროექტი.

Adobe After Effects ეფექტების შექმნა

Adobe After Effects გამოიყენება რთული ვიდეო ეფექტების შესაქმნელად ან ვიდეოს შემდგომი სრულყოფისათვის. როდესაც არ ყოფიხს Adobe Premiere შესაძლებლობები, მაშინ გადავდივართ „მძიმე არტილერიაზე“ — After Effects, რომელიც შესძენს ჩვენს ნამუშევრებს ხატოვნებას, სირთულეს და პროფესიონალიზმს.

ხმის დამუშავება

მუნჯი ფილმების ეპოქა დიდი ხანია წარსულს ჩაბარდა. კურსში «აუდიო დამუშავება» თქვენ შეისწავლით ციფრულ აუდიო-ვიდეო რგოლების გახმოვანებას, მიკშირებას და ხმების სრულებების დამამუშავებას.

სწავლის დროს სტუდენტების ლაბორატორიული, სემინარული და სადიპლომო პროექტებისგან იმჟებება სტუდენტური კორმუნიკაციო, როკმუსიკის აუდიოვიზუალური სტუდენტის, როგორც საშუალო მაკინაბილიზაცია და დამოძირკვების ურთიერთობას, ნამუშევრებს ნარკები ნათლად ნარკოგრაფის სტუდენტის ნიშნა და პროფესიონალიზმს. აკადემიის STEP სტუდენტები სწავლის პერიოდში იღებენ Autodesk, 3ds Max, Maya 3D, AutoCAD სერტიფიკატებს